

Save the date!



NexTechnician

mobiliteitstechniek

HACKATHON

**'Hoe ziet mobiliteit in 2030
in Amsterdam eruit?'**

27, 28 & 29 januari 2020



Wat is een Hackathon?

Een hackathon is een evenement van drie dagen waarin studenten en professionals, in teams, creatieve oplossingen voor actuele maatschappelijk uitdagingen bedenken én maken. Samen van en met elkaar leren, experimenteren en ontdekken staat centraal.

Wat is de uitdaging?

De gemeente Amsterdam wil in 2050 klimaatneutraal zijn. De teams gaan aan de slag met het thema:

Hoe ziet de mobiliteit in Amsterdam eruit in 2030?

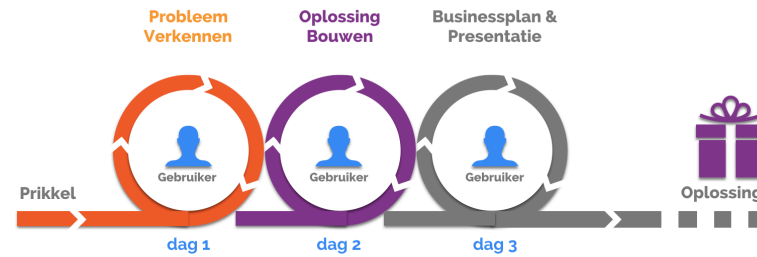
Binnen dit thema gaan de teams met een concrete uitdagingen aan de slag. Een aantal voorbeelden:

- Hoe zal het vervoer van pakketten in de stad eruit zien?
- Hoe zal het openbaar vervoer eruit zien in de stad?
- Hoe kunnen we 2025 is zoveel mogelijk gemotoriseerd verkeer in Amsterdam al uitstootvrij maken?

In de hackathon gaan we samen met scholen en bedrijven op zoek naar antwoorden..

Hoe werkt de hackathon?

De hackathon kent de volgende fasen:



Dag 1: de teams duiken in de uitdaging en stellen vragen aan de aanwezige experts. Creatieve technieken helpen de teams om mooie, verrassende oplossingen te komen.

Dag 2: de teams checken de aannames die ze gemaakt hebben en ze bouwen hun oplossing. Met de feedback die ze krijgen, verbeteren ze hun oplossing. Middelen om te bouwen staan ter beschikking.

Dag 3: de teams onderzoeken de financiële en klimatologische duurzaamheid van hun oplossing. Het resultaat is een wervelende pitch van drie minuten!

Een **coach** (docent/professional) begeleidt de teams. In diverse **workshops** kunnen de teams inspiratie op doen en kennis maken met nieuwe technologieën. Eten en drinken wordt verzorgd. De dagen beginnen om 9.00 uur en eindigen rond 18.00. Op dag 2 is er een avondprogramma tot 20.00 uur.

Wat leren de studenten?

Jongeren maken kennis techniek en met hun frisse blik op wereld bedenken en maken zij oplossingen voor uitdagingen waar bedrijven en een stad als Amsterdam ook nog geen antwoord op heeft. Zo bouwen de jongeren zélf mee aan hoe hun eigen stad er in de toekomst uit komt te zien. Zo'n 130 studenten van verschillende opleidingen doen aan de hackathon mee.

Wat is voordeel voor bedrijven?

Als bedrijf breng je jouw uitdaging(en) in en wie weet wordt er een geweldige oplossing bedacht voor jouw uitdaging. Ervaren medewerkers uit je bedrijf zijn de experts voor de teams en/of medewerkers zijn coach of draaien mee in een team.

Je laat aan jongeren zien hoe jouw bedrijf werkt, door (technische) voorbeelden mee te nemen. Je laat zien hoe jouw bedrijf bezig is met de toekomst. Je brengt je bedrijf onder de aandacht van jongeren, jullie medewerker(s) van de toekomst.

Heb je vragen?

Neem contact op met Jacques Neefs (j.neefs@nexttechnician.nl) of Wendy van den Broek (w.vandenbroek@nexttechnician.nl).

Deelnemende scholen, bedrijven en organisaties

✘ Gemeente
✘ Amsterdam
✘



Doe jij ook
mee?

Coach

Hoeveel tijd moet ik investeren?

Wil je meedoen als coach, dan is er voorafgaand aan de hackathon een **tweedaagse** training. Die training is praktisch van opzet. Je maakt in de training kennis met alle instrumenten die in de hackathon ingezet worden. Je ervaart de instrumenten en samen bespreken we hoe je de teams begeleidt in het gebruik van de instrumenten. De instrumenten zijn gebaseerd op technieken die inmiddels veel in het bedrijfsleven worden ingezet bij innovatietrajecten. Dat zijn: Design Thinking, Lean Startup productontwikkeling en Agile Samenwerken (Scrum).

Doe je mee aan de training dan verwachten we dat je alle **drie de dagen** tijdens de hackathon ook als coach voor je team er bent.

Je hebt geen voorkennis nodig om deel te nemen aan de training en je vindt het leuk om teams te begeleiden.

Bedrijf

Hoeveel tijd moet ik investeren?

- **Uitdaging:** Je levert een uitdaging aan of je denkt mee over een uitdaging. (4 uur)
- **Expert(s):** Je levert een of meerdere experts. De expert(s) beantwoordt vragen van studenten en daagt de studenten uit om dingen nader te onderzoeken. (minstens 4 uur op dag 1 hackathon aanwezig, liefst ook op dag 2 een aantal uur en eventueel op dag 3 in de jury).
- **Coach:** Een medewerker kan een team begeleiden (2 + 3 dagen, zie hier links).
- **Workshop en materiaal:** Optioneel kun je als bedrijf een workshop van 30 minuten organiseren. De workshop is bedoelt om jongeren te leren met een bepaalde techniek om te gaan. (1 uur + voorbereiding). Het zou heel mooi zijn als je als bedrijf voorbeelden van technieken en andere middelen in de hackathon ruimte kan plaatsen ter inspiratie.
- **Teamleden:** Optioneel kunnen medewerkers ook meedraaien in een team zelf. (3 dagen)
- **Jury:** In overleg met de organisatie van de hackathon zit iemand van het bedrijf in de jury. Het mooiste cadeau voor deelnemende teams is als hun oplossing wordt geadopteerd door een bedrijf en uiteindelijk tot uitvoering wordt gebracht.

School

Hoeveel tijd moet ik investeren?

- **Uitdaging:** Je denkt als docent mee over de uitdagingen die in samenwerking met de bedrijven worden opgesteld. (4 uur)
- **Studenten:** Je werft studenten voor de hackathon. Dat kan een klas van studenten/leerlingen zijn of individuele leerlingen/studenten (3 dagen studenten in hackathon + werving studenten door docent(en))
- **Coach:** als docenten of onderwijskundige vind je het leuk om een team te begeleiden gedurende de hackathon (2 + 3 dagen, zie linker kolom).
- **Materiaal:** als school lever je eventueel materiaal waarmee de studenten/leerlingen in de hackathon kunnen werken aan een prototype. Denk bijvoorbeeld aan 3D printers, IoT middelen, etcetera.